

Scheda di Laboratorio N° 5

Corsista *Cognome e Nome* : _____

Attività di progetto e sviluppo :

1. Se non hai ancora completato le attività di programmazione della **lezione 4** modifica o completa le attività previste ricordandoti di aggiornare il contenuto nella cartella **COMUNE** agganciandola al tuo computer nel seguente modo : Da Risorse del computer – Tasto Dx – Connetti unità di rete - [\\172.16.12.88\\comune](\\\\172.16.12.88\\comune) (Contiene i lavori da te realizzati nella lezione precedente)
Aiutandoti con gli appunti e la tabella degli oggetti javascript presenti negli appunti presenti nella lezione 4 realizza i seguenti script :
2. **JS22_rileva_testo.html** : Realizza una form con 3 input e stampa subito dopo il contenuto dei valori inseriti
3. **JS23_select_testo.html** : Realizza una form con un menu di scelta (**select**) contenete 3 voci e stampi la voce selezionata preceduta scritta dalla scritta..... Hai selezionato :
4. **JS24_form_apre finestra.html** : Creare una pagina HTML che contiene un bottone capace di aprire una finestra esterna (**esterna.html**) contenente un testo a piacere (usa windows.open).
5. **JS25_form_finale.html** : Realizza una **FORM** relativa ai campi anagrafici di un alunno frequentante questa scuola (Cognome, Cognome, Classe, Indirizzo, città, provincia, etc), utilizzando tutti gli elementi presenti nella Figura A della dispensa. Inserisci le i necessari controlli di validità per ogni singolo campo. La maschera deve prevedere la presenza di un bottone OK di tipo submit che invia i dati introdotti ad un file denominato **invio.php** e un bottone di reset in caso di cancellazione di tutti i dati introdotti. (L' aspetto grafico è a cura del corsista)
6. **JS26_animazione.html** : Attraverso l' uso dell' evento **timeout()**, realizza una animazione che realizzi la rotazione di un oggetto. (Disegna le immagini che ti servono, nelle varie posizioni con PAINT)

JAVASCRIPT in pillole (nella cartella comune sono presenti i seguenti esempi già realizzati, sono da osservare e provare per imparare nuove funzionalità !)

- **Come visualizzare la data del giorno 5.html**
- **Come controllare una data 5.html**
- **come giocare a dadi 5.html**

Aggiorna l' elenco dei programmi realizzati nella tua pagina indice (**tuocognome.html**) e quindi invia la cartella **TUOCOGNOME** nell' area condivisa in rete detta **COMUNE** (Il sito della scuola verrà così aggiornato dei lavori da te realizzati oggi)

FINE Prima Parte del Corso !!!

Arrivederci !